

**УТВЕРЖДЕНА**  
приказом директора  
ГБНОУ «Академия талантов»  
от «30» августа 2023 г.  
№ 30081

\_\_\_\_\_ И.В. Пильдес

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ  
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА**  
– «Профильная смена» (в формате интенсивной профильной образовательной программы)  
**«Дизайн интерфейса для мобильной игры»**

**Учебный план (24 часа)**

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы контроля/аттестации
		Всего	Теория	Практика	
1.	Тема 1. Вводное занятие	1	0	1	Педагогическое наблюдение
2.	Тема 2. Экранная композиция в интерактивных мультимедиа	2	2	0	Педагогическое наблюдение, обсуждение
3.	Тема 3. Игровой дизайн	1	1	0	Педагогическое наблюдение, обсуждение
4.	Тема 4. Графическая программа Adobe Photoshop	3	1	2	Педагогическое наблюдение, творческое задание
5.	Тема 5. Работа над индивидуальным игровым проектом	16	0	16	Проектная работа
6.	Тема 6. Презентация проектов	1	0	1	Презентация проекта на выставке с последующей экспертной оценкой и обсуждением с обучающимися
	Всего:	<b>24</b>	<b>4</b>	<b>20</b>	